|  |
| --- |
| **Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Avellaneda** |
| T.P. Nº4 de Laboratorio de Programación II |

*Alumno: Leandro Noguera*

*Curso: 2D*

El programa realiza la carga de 2 tipos de productos (perecedero y no perecedero) los cuales se cargan en una base de datos. Por otra parte, cuenta con la funcionalidad de realizar ventas. La clase de instancia Inventario se encarga de gestionar la carga de productos a la base de datos y cuenta con una lista que guarda las ventas que se van realizando.

Clase 15 – Excepciones

El proyecto Excepciones contiene 3 tipos de excepciones propias:

ProductosException: Se lanza en caso de no poder cargar un producto a la base de datos o eliminarlos.

VentasException: Se lanza en caso de no poder agregar un producto a la venta o en caso de que la venta ya se encuentre cerrada.

ArchivosException: Se lanza en caso de error en la lectura/escritura de archivos.

Clase 16 – Test unitarios

El proyecto TestUnitario verifica que se lance la excepción ProductosException al intentar cargar 2 veces el mismo producto a la base de datos. También verifica que se instancie la lista de ventas al instanciar un objeto de tipo Inventario.

Clase 17 – Tipos Genéricos

Se utiliza en la interfaz IArchivos. Ésta determina que las clases que la apliquen, creen métodos genéricos de lectura y escritura de archivos.

Clase 18 – Interfaces

Aplicada en la interfaz IArchivos del proyecto Archivos. Es implementada por las clases Texto y Xml pertenecientes al mismo proyecto.

Clase 19 – Archivos y Socialización

El método estático PrintTicket de la clase Venta genera un archivo de texto que simula el ticket de compra. El método estático Leer de la misma clase trae el ticket en función de la ruta que se le pasa por parámetro. El ticket se genera al agregar una venta al inventario.

El método estático Guardar de la clase Inventario, serializa un objeto de tipo inventario en un archivo XML. El método Leer, lo deserializa.

Clase 21 / 22 – SQL / Base de datos

La clase estática ProductoDAO se encarga de administrar la base de datos. Cada vez que se carga un producto, este es guardado automáticamente a la base de datos. Cada vez que se agrega un producto a una venta, se descuenta el artículo de la cantidad de productos disponibles en la base de datos.