|  |
| --- |
| **Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Avellaneda** |
| T.P. Nº4 de Laboratorio de Programación II |

*Alumno: Leandro Noguera*

*Curso: 2D*

El programa realiza la carga de 2 tipos de productos (perecedero y no perecedero) los cuales se cargan en una base de datos. Por otra parte, cuenta con la funcionalidad de realizar ventas. La clase de instancia Inventario se encarga de gestionar la carga de productos a la base de datos y cuenta con una lista que guarda las ventas que se van realizando.

Clase 15 – Excepciones

El proyecto Excepciones contiene 3 tipos de excepciones propias:

ProductosException: Se lanza en caso de no poder cargar un producto a la base de datos o eliminarlos.

VentasException: Se lanza en caso de no poder agregar un producto a la venta o en caso de que la venta ya se encuentre cerrada.

ArchivosException: Se lanza en caso de error en la lectura/escritura de archivos.

Clase 16 – Test unitarios

El proyecto TestUnitario verifica que se lance la excepción ProductosException al intentar cargar 2 veces el mismo producto a la base de datos. También verifica que se instancie la lista de ventas al instanciar un objeto de tipo Inventario.

Clase 17 – Tipos Genéricos

Se utiliza en la interfaz IArchivos. Ésta determina que las clases que la apliquen, creen métodos genéricos de lectura y escritura de archivos.

Clase 18 – Interfaces

Aplicada en la interfaz IArchivos del proyecto Archivos. Es implementada por las clases Texto y Xml pertenecientes al mismo proyecto.

Clase 19 – Archivos y Socialización

El método estático PrintTicket de la clase Venta genera un archivo de texto que simula el ticket de compra. El método estático Leer de la misma clase trae el ticket en función de la ruta que se le pasa por parámetro. El ticket se genera al agregar una venta al inventario.

El método estático Guardar de la clase Inventario, serializa un objeto de tipo inventario en un archivo XML. El método Leer, lo deserializa. El proyecto archivos, gestiona todas estas ejecuciones.

Clase 21 / 22 – SQL / Base de datos

La clase ProductoDAO se encarga de administrar la base de datos. Cada vez que se carga un producto, este es guardado automáticamente a la base de datos. Cada vez que se agrega un producto a una venta, se descuenta el artículo de la cantidad de productos disponibles en la base de datos. También cuenta con métodos para modificar y eliminar artículos.

Clase 23 – Hilos

Los métodos estáticos PuntoVenta1 y PuntoVenta2 de la clase Inventario se encargan de crear dos hilos diferentes desde los cuales se efectúan ventas, simulando 2 puntos de venta trabajando de forma simultánea.

Clase 24 – Eventos

Se declara el delegado “public delegate bool DelegadoVentas(Venta venta)”. Se instancia un evento estático de dicho tipo de delegado en la clase Venta y se dispara al cerrar una venta (se agrega a la lista de tipo Venta de la clase inventario a través del operador +). Este evento nuclea los siguientes métodos estáticos, que se ejecutan al momento del cierre de la venta:

CalcularMontoTotal (Clase Venta): recorre la lista de artículos y hace una sumatoria de todos sus valores y los carga en el atributo montoTotal del objeto de tipo Venta.

ModificarStock(Clase Inventario): Recorre la base de datos y modifica el stock disponible de los artículos que se agregaron al objeto de tipo Venta.

PrintTicket(Clase Venta): Imprime el ticket de la venta en cuestión.

CargarVenta(Clase inventario): Finalmente, agrega la venta al listado de la clase inventario.